

4. సమతలంలో చలనం

స్టడీ నోట్స్

1.0 భౌతిక రాశులను రెండు రకాలుగా విభజించారు. అవి (1) అదిశరాశి (2) సదిశరాశి

1.1 **అదిశరాశి :** దిశతో ప్రమేయం లేకుండా పరిమాణం మాత్రమే కలిగిన భౌతిక రాశిని అదిశ అంటారు.

ఉదా : పొడవు, ద్రవ్యరాశి, కాలము, దూరం మొదలైనవి.

1.2 **సదిశరాశి :** దిశ, పరిమాణం కలిగిన భౌతిక రాశిని సదిశరాశి అంటారు. ఇవి సదిశా సంకలన నియమాన్ని పాటిస్తాయి.

ఉదా : స్థానభ్రంశం, వేగం, ద్రవ్యవేగం, త్వరణం, బలం మొదలైనవి.

2. **సదిశలను జ్యామితీయంగా సూచించడం :**

జ్యామితీయంగా ఒక సదిశను దిశాత్మకరేఖాఖండంతో సూచిస్తాము.

సదిశను బాణం గుర్తుతో కూడా తెలియచేస్తాము.

సదిశ \overline{AB} ను \vec{a} తో సూచిస్తే

i) \vec{a} సదిశ యొక్క తొలిబిందువు A

ii) \vec{a} సదిశ యొక్క అంత్య బిందువు B

iii) \vec{a} యొక్క పరిమాణం పొడవు AB. దీనిని $|\overline{AB}|$ లేదా AB లేదా $|\vec{a}|$ గా వ్రాస్తాము.

iv) \vec{a} సదిశ యొక్క దిశ తొలిబిందువు A నుండి తుదిబిందువు B వైపు ఉంటుంది.

3. **సదిశలో రకాలు :**

3.1 **సమాన సదిశలు :** రెండు సదిశలు ఒకే పరిమాణం, ఒకే దిశ కలిగి ఉంటే వానిని

సమాన సదిశలు అంటారు. రెండు సమాన సదిశల ప్రమాణాలు కూడా సమానం.

3.2 **ఋణ సదిశ :** ఒక సదిశకు, అదే పరిమాణం కలిగి వ్యతిరేక దిశను కలిగిన సదిశను

ఋణ సదిశ అంటారు. దీనిని $-\vec{a}$ తో సూచిస్తారు.

3.3 **శూన్య సదిశ (నల్ సదిశ) :** పరిమాణం శూన్యముగా గల సదిశను శూన్య సదిశ అంటారు.

దీనిని $\vec{0}$ తో సూచిస్తారు. దాని దిశ అనిశ్చితం.

3.4 **ఏకాంక సదిశ (లేదా) ప్రమాణ సదిశ :** పరిమాణం ఏకాంకముగా గల సదిశను ఏకాంక సదిశ అంటారు.

\vec{a} అనేది శూన్యేతర సదిశ అయితే \vec{a} సదిశ దిశలోని ప్రమాణ సదిశను \hat{a} తో సూచిస్తాము.

\vec{a} అనేది శూన్యేతర సదిశ అయితే దాని ఏకాంక సదిశ $\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

3.5 **స్థాన సదిశ :** O ఒక నిర్దేశిత బిందువు, P అంతరాళంలో ఒక బిందువైతే సదిశ \overline{OP} ను O బిందువు పరంగా P యొక్క స్థానసదిశ అంటారు.

3.6 **సహకేంద్ర సదిశలు:** రెండు సదిశల యొక్క తొలిబిందువు ఉమ్మడిగా ఉంటే వాటిని సహకేంద్ర సదిశలు అంటారు.

గమనిక: రెండు సదిశల మధ్య కోణమును నిర్ణయించవలెనన్న ఆ రెండు సహకేంద్ర సదిశలు అవ్వాలి.

4.1 సదిశల సంకలనం : రేఖా గణితపరంగా \vec{a}, \vec{b} సదిశలను సంకలనం చేయుటకు, స్కేలుతో రెండు బాణం గుర్తులను వాటి దిశలతో గీయాలి. \vec{b} సదిశ యొక్క తొలిబిందువుకు, \vec{a} సదిశ యొక్క తుది బిందువును కలపాలి. అప్పుడు \vec{a} సదిశ యొక్క తొలిబిందువును \vec{b} సదిశ యొక్క తుదిబిందువుతో కలిపే విధంగా బాణం గీయాలి. ఈ కొత్త సదిశను ఫలిత సదిశ \vec{c} తో రెండు సదిశల సంకలనంగా తెలియజేస్తాము.



4.2 సదిశా సంకలన నియమాలు :

- 1) సదిశ సంకలనం స్థిత్యంతర న్యాయం పాటిస్తుంది $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$
 - 2) సదిశల సంకలనం సహచర న్యాయం పాటిస్తుంది $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$
 - 3) సదిశల సంకలనం విభాగ న్యాయం పాటిస్తుంది $k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$ దీనిలో k అదిశ.
- k_1 మరియు k_2 అనేవి అదిశలయితే $(k_1 + k_2)\vec{a} = k_1\vec{a} + k_2\vec{a}$

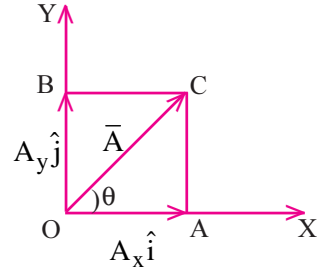
5.1 సదిశను XY తలంలో రెండు లంబాంశాలుగా విభజించడం :

\vec{R} అనే సదిశ X అక్షంతో θ కోణం చేస్తుంది. ఈ సదిశ \vec{R} ను రెండు లంబాంశాలుగా విభజించవచ్చును.

పటంలో చూపిన విధంగా \vec{R} సదిశ అంశాలు \vec{P} మరియు \vec{Q} .

$|\vec{P}| = |\vec{R}| \cos\theta = R\cos\theta$, \vec{R} యొక్క సమాంతరాంశం

$|\vec{Q}| = |\vec{R}| \sin\theta = R\sin\theta$, \vec{R} యొక్క క్షితిజ లంబాంశం.

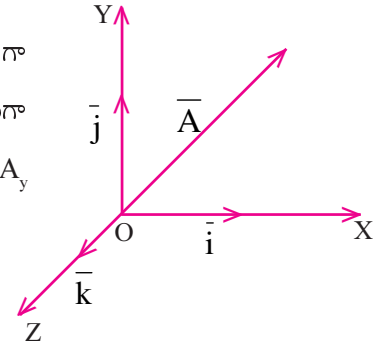


5.2 సదిశను XYZ అంతరాళంలో మూడు లంబాంశాలుగా విభజించడం :

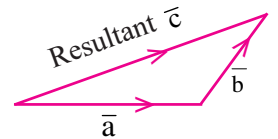
$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ లు వరుసగా X, Y, Z అక్షాల పరంగా ఒకదానికొకటి లంబంగా ఉన్న ఏకాంక సదిశలు. సదిశ \vec{A} ను X, Y, Z అక్షాల పరంగా 3 అంశాలుగా విభజించవచ్చు.

\vec{A} సదిశ యొక్క X, Y, Z దిశలలో లంబాంశాలు A_x, A_y మరియు A_z అయితే $\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$.

\vec{A} సదిశ యొక్క పరిమాణం $|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$

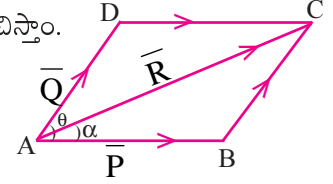


6. సదిశ త్రిభుజ నియమం : రెండు సదిశలను ఒక త్రిభుజం యొక్క రెండు భుజాలుగా దిశలోను, పరిమాణంలోను ఒక క్రమములో సూచిస్తే, త్రిభుజాన్ని పూర్తిచేసే మూడవ భుజం వ్యతిరేక క్రమంలో ఆ సదిశల ఫలిత సదిశను (మొత్తాన్ని) దిశలోనూ పరిమాణంలోనూ తెలుపుతుంది.



7. సదిశల సమాంతర చతుర్భుజ నియమం : రెండు సదిశలను పరిమాణంలోను దిశలోను ఒక బిందువునుంచి గీసిన సమాంతర చతుర్భుజం యొక్క రెండు ఆసన్న భుజాలతో సూచిస్తే, ఆ బిందువు గుండా పోయే కర్ణం పరిమాణంలోను, దిశలోను ఆ రెండు సదిశల ఫలితాన్ని సూచిస్తుంది.

\vec{P} మరియు \vec{Q} సదిశల మధ్య కోణం θ అయితే ఫలిత సదిశను \vec{R} తో సూచిస్తాం.
 \vec{R} ఫలిత సదిశ \vec{P} తో చేసే కోణం α అయితే



(i) $R = \sqrt{P^2 + Q^2 + 2PQ\cos\theta}$ (ii) $\alpha = \text{Tan}^{-1}\left(\frac{Q \sin\theta}{P + Q \cos\theta}\right)$

- 1) \vec{P}, \vec{Q} సదిశలు ఒక దానికొకటి సమాంతరాలు అయితే (i) $R = \sqrt{P^2 + Q^2 + 2PQ} = P + Q$ (ii) $\alpha = 0^\circ$.
- 2) \vec{P} మరియు \vec{Q} సదిశల మధ్య కోణం 180° అయితే (i) $R = \sqrt{P^2 + Q^2 - 2PQ} = P - Q$ (ii) $\alpha = 0^\circ$
- 3) రెండు సదిశల మధ్య కోణం $\theta = 90^\circ$ అయితే (i) $R = \sqrt{P^2 + Q^2}$ (ii) $\text{Tan } \alpha = \frac{Q}{P}$
- 4) రెండు సదిశల పరిమాణం సమానం మరియు $\theta = 90^\circ$ అయితే (i) $R = \sqrt{P^2 + P^2} = \sqrt{2}P$ (ii) $\alpha = 45^\circ$.
- 5) రెండు సదిశల పరిమాణం సమానం అయితే $|\vec{P}| = |\vec{Q}|$ అయితే (i) $R = 2P \cos \theta/2$ (ii) $\alpha = \theta/2$
- 6) రెండు సదిశలు ఫలిత విలువతో సమానం అయిన, అనగా $|\vec{P}| = |\vec{Q}| = |\vec{R}|$ అయినపుడు $\theta = 120^\circ$ అగును.

8. ద్విమితలలో సాపేక్ష వేగం: రెండు వస్తువులు A, B లు v_A, v_B వేగాలతో చలిస్తున్నాయను కొందాం. ఆ సందర్భంలో వస్తువు A వేగం వస్తువు B వేగానికి సాపేక్షంగా $\vec{v}_{AB} = \vec{v}_A - \vec{v}_B$
 అదే విధంగా వస్తువు B వేగం వస్తువు A వేగానికి సాపేక్షంగా $\vec{v}_{BA} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$
 $\therefore \vec{v}_{AB} = -\vec{v}_{BA}$ కాని $|\vec{v}_{AB}| = |\vec{v}_{BA}|$

9.1 ప్రక్షేపకం మరియు ప్రక్షిప్త పథం : క్షితిజ సమాంతర దిశకు కొంత కోణముతో గాలిలోనికి విసిరిన వస్తువును ప్రక్షేపకం అని, అది ప్రయాణించు మార్గమును ప్రక్షిప్త పథము అని అంటారు.

గమనిక : ప్రక్షేపకం యొక్క ప్రక్షిప్త పథము పరావలయము.

ఉదా: క్రికెట్ బంతిని బ్యాట్‌తో కొట్టినపుడు బంతి చలనము, గాలిలోనికి విసిరిన జావెలిన్ మొదలైనవి.

9.2 ప్రక్షేపక వస్తువు యొక్క చలన సమీకరణాలు :

1. క్షితిజ సమాంతర అంశం $u_x = u \cos \theta$; క్షితిజ లంబాంశం $u_y = u \sin \theta$.
2. t కాలం తరువాత, ప్రక్షేపకం యొక్క వేగం $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$ i.e., $v_x = u_x = u \cos \theta, v_y = u \sin \theta - gt$
3. ఆరోహణ కాలం $t = \frac{u \sin \theta}{g} =$ అవరోహణ కాలం
4. పలాయన కాలం $T = 2t = \frac{2u \sin \theta}{g}$
5. గరిష్టోన్నతి $h_{\max} = \frac{u^2 \sin^2 \theta}{2g}$ 6. వ్యాప్తి $R = \frac{u^2 \sin 2\theta}{g}$; $R_{\max} = \frac{u^2}{g}, (\because \theta = 45^\circ)$

10.1 భ్రమణ చలనం : ఒక వస్తువు ఏదైనా అక్షం చుట్టూ వృత్తాకార మార్గంలో తిరుగుతూ ఉంచే ఆ వస్తువు చలనమును భ్రమణ చలనం అని అంటారు. **ఉదా :** ధ్రువ అక్షం గుండా ఆత్మభ్రమణం చేసే భూమి.

10.2 భ్రమణావర్తన కాలం (T) : ఒక భ్రమణానికి పట్టిన కాలం

10.3 కోణీయ పౌనఃపున్యం (n) : ఒక సెకను కాలంలో భ్రమణాల సంఖ్యనే కోణీయ పౌనఃపున్యం అంటారు.

10.4 కోణీయ స్థాన భ్రంశం (θ) : ఒక కణం యొక్క స్థానాన్ని సూచించే వ్యాసార్థ సదిశ, నిర్ణీత సమయంలో తిరిగే కోణాన్ని కోణీయ స్థానభ్రంశం అంటారు. **S.I ప్రమాణం:** రేడియన్ **మితి ఫార్ములా :** $[M^0L^0T^0]$

10.5 కోణీయ వేగం(ω) : కణం యొక్క 'కోణీయ స్థానభ్రంశం' లోని 'మార్పు రేటు' ను కోణీయ వేగం అని అంటారు. $\omega = \frac{\theta}{t}$

S.I ప్రమాణం: రేడియన్ / సెకను **మితి ఫార్ములా:** $[M^0L^0T^{-1}]$

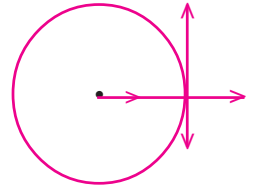
ఉదా : గడియారంలోని సెకనుల ముల్లు కోణీయ వేగం. $\omega = \frac{2\pi}{60} \text{ rads}^{-1}$ ($\because \omega = \frac{\theta}{t} = \frac{2\pi}{T}$)

10.6 కోణీయ త్వరణం (α) : కణం 'కోణీయ వేగం' లోని 'మార్పురేటు' ను కోణీయ త్వరణం అని అంటారు.

S.I ప్రమాణం : rad s^{-2} **మితి ఫార్ములా :** $[M^0L^0T^{-2}]$

10.7 అభికేంద్రబలం: ఒక వస్తువును ఏకరీతి వృత్తాకార చలనంలో ఉంచుటకు వస్తువు మీద వేగదిశకు లంబంగా కేంద్రాభిముఖంగా పని చేసే బాహ్య బలాన్ని అభికేంద్ర బలం అంటారు. అభికేంద్ర బలం యొక్క దిశ ఎల్లప్పుడూ వ్యాసార్థం వెంబడి కేంద్రం వైపుకు ఉంటుంది.

10.8 అపకేంద్రబలం : ఒక వృత్తంలో ప్రయాణిస్తున్న వస్తువుపై వ్యాసార్థం వెంబడి కేంద్రం నుండి వెలుపలివైపుకు పని చేసే బలాన్ని అపకేంద్రబలం అంటారు.



సూత్రం : $\text{CPF/CFF} = \frac{mv^2}{r} = mv\omega = mr\omega^2$

10.9 Cఅభికేంద్ర త్వరణం : వృత్త పరిధిపై చలిస్తున్న కణం మీద వ్యాసార్థం వెంబడి కేంద్రం వైపు పనిచేసే త్వరణాన్ని అభికేంద్ర త్వరణం లేదా రేడియల్ త్వరణం అంటారు.

సూత్రం : $a_r = \frac{v^2}{r} = r\omega^2 = v\omega$

ముఖ్య సూత్రాలు

1. $R = \sqrt{P^2 + Q^2 + 2PQ\cos\theta}$; $\alpha = \text{Tan}^{-1}\left(\frac{Q \sin\theta}{P + Q \cos\theta}\right)$

2. క్షితిజ సమాంతర అంశం $u_x = u \cos\theta$; క్షితిజ లంబాంశం $u_y = u \sin\theta$.

3. t కాలం తరువాత, ప్రక్షేపకం యొక్క వేగం $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$; $v_x = u_x = u \cos\theta$, $v_y = u \sin\theta - gt$

4. ఆరోహణ కాలం $t = \frac{u \sin\theta}{g}$ = అవరోహణ కాలం

5. పలాయన కాలం $T = 2t = \frac{2u \sin\theta}{g}$

6. గరిష్టోన్నతి $h_{\max} = \frac{u^2 \sin^2\theta}{2g}$

7. వ్యాప్తి $R = \frac{u^2 \sin 2\theta}{g}$; $R_{\max} = \frac{u^2}{g}$, ($\because \theta = 45^\circ$)